

Kraków, 22 maja 2019 r.

**iFun4all ma umowę z Paradox Interactive!**

**Krakowskie studio stworzy grę na podstawie Vampire: The Masquerade!**

**iFun4all, polski deweloper gier, zawarł niezwykle korzystną umowę z Paradox Interactive!**

**Już wkrótce powstanie nowa produkcja z olbrzymim potencjałem oparta na IP gry „Vampire: The Masquerade“.**

iFun4all podpisał umowę ze szwedzkim wydawcą gier wideo – Paradox Interactive. Przedmiotem umowy jest udzielenie niewyłącznej licencji na stworzenie i dystrybucję tytułu opartego na IP gry „Vampire: The Masquerade”. Zgodnie z umową Paradox zapewni także wsparcie marketingowe i PR-owe w ramach promowania innych gier ze swojego uniwersum. Wynegocjowane przez iFun4all warunki minimalizują obciążenie finansowe spółki z tytułu nabycia licencji, na co wpływ ma zagwarantowana możliwość rozliczenia zapłaconej opłaty licencyjnej z udziałem jaki przysługiwać będzie Paradox w zysku ze sprzedaży projektu. Dodatkowo, założone terminy płatności przypadają dopiero po premierze komercyjnej tytułu, a gamedeveloper sam zdecydował o możliwościach wydawniczych tworzonego tytułu. Umowa została zawarta na okres 3 lat, bez ograniczeń terytorialnych.

*Vampire: The Masquerade* to marka skupiająca papierowe gry RPG oraz gry wideo, których akcja ma miejsce w World of Darkness. Została stworzona przez White Wolf w 1991 r. i od tego czasu cieszy się ogromną popularnością i rzeszą wiernych fanów. Cyfrowa odsłona gry Vampire: The Masquerade Bloodlines może poszczycić się niezwykle wysoką oceną na platformie Steam sięgającą 93% pozytywnych opinii. Jednocześnie z drugą odsłoną Bloodlines oraz tytułem tworzonym przez iFun4all, powstają inne gry osadzone w tym samym uniwersum, zaś wszystkie razem tworzyć mają spójną i uzupełniającą się całość.

*- Zawarcie tej umowy jest niezwykle ważnym wydarzeniem, ponieważ po raz kolejny udowadniamy, że jesteśmy w stanie skłonić do współpracy liczącego się na rynku, globalnego partnera. Jako jedyne studio w Polsce byliśmy w stanie przekonać Paradox, że potrafimy stworzyć*

**DRAW\_DISTANCE**

**iFun4All**

grę, która zasługuje na to by być elementem globalnego brand planu *Vampire: The Masquerade* – komentuje Michał Mielcarek, prezes iFun4all. - *Jesteśmy niezwykle podekscytowani, że stworzymy w pełni licencjonowaną grę, która, mamy nadzieję, że trafi ona w gusta milionów fanów Wampira i Świata Mroku na świecie.*

Fabula gry osadzona będzie w świecie *Vampire: The Masquerade 5th Edition* i umożliwi graczom wcielenie się w postać wampira znajdującego się w samym środku zawitej rozgrywki personalnej i frakcyjnej oraz zawalczenie o władzę w Nowym Jorku. Premiera gry na platformach dystrybucyjnych PC oraz Nintendo Switch planowana jest jeszcze w 2019 r.

Przypominamy, że jest to niezwykle pracowity czas dla spółki. 17 maja na platformie Steam zadebiutowała wersja early access *Ritual: Crown of Horns* - mrocznej gry akcji 3D w perspektywie top-down. Produkcja osadzona jest w pełnym niebezpieczeństwie światie zainspirowanym przez gatunek Weird Western. Ponadto 15 maja ruszyła kampania crowdfundingowa na Kickstarterze gry planszowej *Hall of Horror*. Jednocześnie Draw Distance pracuje nad swoim najbardziej obiecującym, autorskim projektem – *Far Peak*.

#### **O spółce:**

iFun4all to niezależny producent gier video. Firma powstała w 2009 roku. Od 2014 tworzy gry z segmentu mid-core. Specjalizuje się w tworzeniu tytułów wykorzystujących „Real-World Data” – informacje ze świata rzeczywistego, które wpływają na rozgrywkę. Dotychczas developer stworzył m.in. takie gry jak „Serial Cleaner”, „Red Game Without A Great Name”, „Green Game: TimeSwapper” czy wyprodukowaną przy współpracy z Microsoft Corporation – „Halls of Horror”.

#### **Więcej informacji na temat iFun4all S.A. można znaleźć:**

- na oficjalnej stronie firmy: <http://ifun4all.com/>
- w presskicie iFun4all S.A.: <http://presskit.ifun4all.com/>
- na Facebooku: <https://www.facebook.com/drawdistancedev/>
- na Twitterze: <https://twitter.com/DrawDistanceDev>
- na YouTube: <https://www.youtube.com/channel/UCo1Z1imk8O9q0JU94lfZU6A>
- na Instagramie: <https://www.instagram.com/drawdistancedev/>

#### **O Paradox Interactive**

**DRAW\_DISTANCE**

**iFun4All**

Paradox Interactive to wydawca i deweloper gier na komputery osobiste, konsole XBOX oraz Play Station. Studio z siedzibą w Sztokholmie należy do najpopularniejszych wydawców gier w Europie. Ich produkcje znane są z rozmachu oraz dbałości o detale historyczne. Głównymi gatunkami gier pochodzących ze szwedzkiego studia są strategie oraz RPG. Do portfolio Szwedów należą takie marki jak Magicka, serie Europa Universalis i Hearts of Iron, czy Pillars of Eternity. W 2015 roku Paradox Interactive wykupiło firmę White Wolf Publishing, nabywając tym samym prawa do Vampire: The Masquerade.

**Kontakt:**

Michał Mielcarek, [mmielcarek@ifun4all.com](mailto:mmielcarek@ifun4all.com), tel.: + 48 123 538 555

Jacek Głowacki, [jglowacki@ifun4all.com](mailto:jglowacki@ifun4all.com), tel. + 48 604 552 223

**Kontakt PR**

Sylwia Borowska, [s.borowska@strictminds.com](mailto:s.borowska@strictminds.com), tel.: +48 791 910 702

**Kontakt IR**

Tomasz Muchalski, [t.muchalski@strictminds.com](mailto:t.muchalski@strictminds.com), tel.: +48 504 212 463