

Kraków, 17 maja 2019 r.

iFun4all przeportuje i wyda grę *Midnight Evil* na Nintendo Switch!

Krakowskie studio zawarło umowę wydawniczą z Impulse Game Studios Ltd. Już wkrótce w *Midnight Evil* będzie można zagrać na Nintendo Switch!

iFun4all podpisał umowę wydawniczą z amerykańską spółką Impulse Game Studios Ltd., dzięki której został wyłącznym globalnym wydawcą gry „Midnight Evil” na platformie Nintendo Switch. Firma będzie odpowiedzialna za przeportowanie gry, a także marketing, promocję oraz dystrybucję tytułu. Umowa została zawarta na okres trzech lat z możliwością przedłużenia, a firmy podzielą się zyskami ze sprzedaży gry. Zawarcie umowy stanowi kontynuację działań iFun4all w zakresie rozszerzenia działalności wydawniczej dla zewnętrznych studiów deweloperskich.

Midnight Evil to wyjątkowo zabawny horror fantasy. Wcielamy się w postać głównego bohatera, który odkrywa tajemniczą księżkę. Szybko okazuje się, że jest ona magiczna i żyje własnym życiem. Znikąd pojawiają się potwory z koszmarów, a pomoc nam może jedynie przeklęta księga – bowiem tylko doczytanie jej do końca zagwarantuje nam przeżycie. Gra jest osadzona w gęstym klimacie lat 80 i dostarcza mnóstwo rozrywki. Dotychczas została wydana jedynie na komputery osobiste.

- Cieszymy się, że zawarliśmy umowę, na mocy której jednocześnie jesteśmy studiem przygotowującym port oraz ekskluzywnym wydawcą wersji na Nintendo Switch – komentuje Michał Mielcarek, prezes iFun4all. – Jest to pierwszy krok realizacji planu, który zakłada, że w ciągu kilku lat staniemy się wydawcą, czerpiącym przychody ze sprzedaży gier 3rd party. Chcemy rozszerzyć działalność i wykorzystać nasze doświadczenie w zakresie portowania i publishingu, aby pomóc deweloperom gier niezależnych osiągnąć lepsze wyniki sprzedaży ich gier.

Przypominamy, że jest to niezwykle pracowity czas dla spółki. Już dzisiaj na platformie Steam zadebiutuje wersja early access *Ritual: Crown of Horns* - mrocznej gry akcji 3D w perspektywie top-down. Produkcja osadzona jest w pełnym niebezpieczeństwie światie zainspirowanym przez gatunek Weird Western. Ponadto 15 maja ruszyła kampania crowdfundingowa gry planszowej *Halls of Horror*. W ciągu niespełna 40 godzin zbiórki spółce udało się zebrać 23% celu, który wynosi 45 000 USD. Jednocześnie Draw Distance pracuje nad swoim najbardziej obiecującym, autorskim projektem – *Far Peak*.

O Impulse Game Studio:

Impulse Game Studio, LLC., to niezależny amerykański producent, wydający zarówno gry mobilne, jak i komputerowe. Ich najbardziej znaną produkcją są horrory z serii *123 Slaughter Me Street* nawiązujące do Ulicy Sezamkowej. Obie części produkcji zostały pozytywnie odebrane przez środowisko graczy, uzyskując odpowiednio 85% i 91% pozytywnych recenzji na serwisie Steam.

O spółce:

iFun4all to niezależny producent gier video. Firma powstała w 2009 roku. Od 2014 tworzy gry z segmentu mid-core. Specjalizuje się w tworzeniu tytułów wykorzystujących „Real-World Data” – informacje ze świata rzeczywistego, które wpływają na rozgrywkę. Dotychczas developer stworzył m.in. takie gry jak „Serial Cleaner”, „Red Game Without A Great Name”, „Green Game: TimeSwapper” czy wyprodukowaną przy współpracy z Microsoft Corporation – „Halls of Horror”.

Więcej informacji na temat iFun4all S.A. można znaleźć:

- na oficjalnej stronie firmy: <http://ifun4all.com/>
- w presskocie iFun4all S.A.: <http://presskit.ifun4all.com/>
- na Facebooku: <https://www.facebook.com/drawdancedev/>
- na Twitterze: <https://twitter.com/DrawDistanceDev>
- na YouTube: <https://www.youtube.com/channel/UCo1Z1imk8O9q0JU94lfZU6A>
- na Instagramie: <https://www.instagram.com/drawdancedev/>

O Paradox Interactive

Paradox Interactive to wydawca i deweloper gier na komputery osobiste, konsole XBOX oraz Play Station. Studio z siedzibą w Sztokholmie należy do najpopularniejszych wydawców gier w Europie. Ich produkcje znane są z rozmachu oraz dbałości o detale historyczne. Głównymi gatunkami gier pochodzących ze szwedzkiego studia są strategie oraz RPG. Do portfolio Szwedów należą takie marki jak *Magicka*, serie *Europa Universalis* i *Hearts of Iron*, czy *Pillars of Eternity*. W 2015 roku Paradox Interactive wykupiło firmę *White Wolf Publishing*, nabywając tym samym prawa do *Vampire: The Masquerade*.

DRAW_DISTANCE

iFun4All

Kontakt:

Michał Mielcarek, mmielcarek@ifun4all.com, tel.: + 48 123 538 555

Jacek Głowacki, jglowacki@ifun4all.com, tel. + 48 604 552 223

Kontakt PR

Sylwia Borowska, s.borowska@strictminds.com, tel.: +48 791 910 702

Kontakt IR

Tomasz Muchalski, t.muchalski@strictminds.com, tel.: +48 504 212 463