



SUPLEMENT NR 4 Z DNIA 20 SIERPNIA 2021 R.
DO DOKUMENTU INFORMACYJNEGO
DRAW DISTANCE S.A.
Z DNIA 24 CZERWCA 2021 R.
(„DOKUMENT”)

Terminy pisane wielką literą w niniejszym Suplemencie mają znaczenie nadane im w Dokumencie.

Zarząd spółki pod firmą Draw Distance Spółka Akcyjna z siedzibą w Krakowie, wpisanej do rejestru przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS 0000615245, działając na podstawie art. 37a ust.1 ustawy z dnia 29 lipca 2005 r. o ofercie publicznej i warunkach wprowadzania instrumentów finansowych do zorganizowanego systemu obrotu oraz o spółkach publicznych (Dz. U. z 2020 r. poz. 2080), w związku z ofertą nie mniej niż 1 (jednej) i nie więcej niż 2.250.000 (dwóch milionów dwustu pięćdziesięciu tysięcy) akcji zwykłych na okaziciela serii C o wartości nominalnej 0,10 zł (dziesięć groszy) każda („Oferta Publiczna”), przekazuje do publicznej wiadomości Suplement nr 4.

Suplement nr 4 został sporządzony w związku ze zmianą daty planowanej premiery gry „Serial Cleaners” i przesunięciem jej z drugiej połowy 2021 roku na 1 kwartał 2022 roku.

W związku z powyższym, postanawia się dokonać zmiany Dokumentu w taki sposób, że:

1. Następujący fragment pkt 5.2. (Cele emisyjne) Dokumentu (str. 15-16) o dotychczasowym brzmieniu:

5.2 Cele emisyjne

Spółka zamierza przeznaczyć środki uzyskane z emisji Akcji Oferowanych na realizację swoich celów strategicznych zaplanowanych na lata 2021 – 2023, tj.:

- „Serial Cleaners”: dokończenie produkcji i wydanie gry.

Spółka pracuje obecnie nad grą „Serial Cleaners”, która będzie największą produkcją w historii Spółki. Gra zawiera wiele zmian w stosunku do pierwszej części i zaoferuje i) wyższej jakości grafikę (3D) i animacje, ii) zaawansowaną sztuczną inteligencję przeciwników, iii) cztery zróżnicowane grywalne postacie (w odróżnieniu od jednej w pierwszej grze), iv) wybory gracza mające wpływ na zakończenie oraz v) dużą

regrywalność (możliwość kilkukrotnego przechodzenia gry). Wszystkie te zmiany przełożą się na wyższą jakość końcową gry.

„Serial Cleaners” jest kontynuacją gry „Serial Cleaner” – wydanej przez Emitenta we współpracy z Curve Digital (UK) w 2017 r. Pierwsza część serii ma dużą bazę fanów – ok. 1,35 mln graczy na wszystkich platformach, z czego najwięcej na PC.

Premiera gry zaplanowana jest na drugą połowę 2021 roku na platformach PC i konsolach. Cena: jeszcze nie ustalona (docelowo powyżej 19,99 USD/EUR).

Budżet gry opiewa na kwotę ok. 2,5 mln PLN, z czego do końca pierwszego kwartału 2021 r. sfinansowano już ok. 1,5 mln PLN. Do zakończenia produkcji i wydania gry do zainwestowania pozostaje kwota ok. 1 mln PLN, która przeznaczona zostanie głównie na koszty zespołu produkcyjnego, przeprowadzenie testów i wykonanie konwersji gry na konsolę. Do poniesienia zostają również koszty marketingu, które w przypadku wydania gry w modelu self-publishingu szacowane są na maksymalnie 0,5 mln PLN. Spółka preferuje wydanie przedmiotowej gry w ww. modelu, przy czym do dnia publikacji Dokumentu nadal prowadzone są rozmowy biznesowe z wydawcami zainteresowanymi wydaniem gry.

Realizacja projektu stanowi dla Spółki punkt wyjściowy do tworzenia i wydawania gier w wyższym segmencie jakościowym i cenowym (tj. >24,99 USD/EUR), w tym m.in. kolejnego tytułu – nazwa kodowa „Project Cardinal”.

otrzymuje nowe następujące brzmienie:

5.2. Cele emisyjne

Spółka zamierza przeznaczyć środki uzyskane z emisji Akcji Oferowanych na realizację swoich celów strategicznych zaplanowanych na lata 2021 – 2023, tj.:

- „Serial Cleaners”: dokończenie produkcji i wydanie gry.

Spółka pracuje obecnie nad grą „Serial Cleaners”, która będzie największą produkcją w historii Spółki. Gra zawiera wiele zmian w stosunku do pierwszej części i zaoferuje i) wyższej jakości grafikę (3D) i animację, ii) zaawansowaną sztuczną inteligencję przeciwników, iii) cztery zróżnicowane grywalne postacie (w odróżnieniu od jednej w pierwszej grze), iv) wybory gracza mające wpływ na zakończenie oraz v) dużą regrywalność (możliwość kilkukrotnego przechodzenia gry). Wszystkie te zmiany przełożą się na wyższą jakość końcową gry.

„Serial Cleaners” jest kontynuacją gry „Serial Cleaner” – wydanej przez Emitenta we współpracy z Curve Digital (UK) w 2017 r. Pierwsza część serii ma dużą bazę fanów – ok. 1,35 mln graczy na wszystkich platformach, z czego najwięcej na PC.

Premiera gry zaplanowana jest na 1 kwartał 2022 roku na platformach PC i konsolach. Cena: jeszcze nie ustalona (docelowo powyżej 19,99 USD/EUR).

Budżet gry opiewa na kwotę ok. 2,5 mln PLN, z czego do końca pierwszego kwartału 2021 r. sfinansowano już ok. 1,5 mln PLN. Do zakończenia produkcji i wydania gry do zainwestowania pozostaje kwota ok. 1 mln PLN, która przeznaczona zostanie głównie na koszty zespołu produkcyjnego, przeprowadzenie testów i wykonanie konwersji gry na konsolę. Do poniesienia zostają również koszty marketingu, które w przypadku wydania gry w modelu self-publishingu szacowane są na maksymalnie 0,5 mln PLN. Spółka preferuje wydanie przedmiotowej gry w ww. modelu, przy czym do dnia publikacji Dokumentu nadal prowadzone są rozmowy biznesowe z wydawcami zainteresowanymi wydaniem gry.

Realizacja projektu stanowi dla Spółki punkt wyjściowy do tworzenia i wydawania gier w wyższym segmencie jakościowym i cenowym (tj. >24,99 USD/EUR), w tym m.in. kolejnego tytułu – nazwa kodowa „Project Cardinal”.

2. Następujący fragment pkt 13.1. (Działalność Spółki Emitenta) Dokumentu (str. 54) o dotychczasowym brzmieniu:

„Serial Cleaners”



„Serial Cleaners” to emocjonująca gra łącząca w sobie elementy gry skradankowej, szybkiej akcji i multiwątkowej historii mafii, inspirowanej kultowymi serialami telewizyjnymi i filmami ostatniej dekady minionego wieku. Akcja gry zostanie osadzona w Nowym Jorku lat 90. XX wieku. Gracze wcielą się w czworo profesjonalnych czyścicieli miejsc zbrodni, których zadaniem będzie pozbywanie się zwłok, usuwanie krwi i dowodów przestępstw. Na miejscu czyha jednak policja patrolująca teren, zadaniem graczy będzie więc takie zaplanowanie działań, aby przechytrzyć funkcjonariuszy i nie dać się złapać. Decyzje graczy będą również wpływać na rozwój fabuły.

Platformy

„Serial Cleaners” to autorska gra Spółki – obecnie wciąż w produkcji.

Premiera gry planowana jest na drugą połowę 2021 r.

Spółka przewiduje jej wydanie w wersjach na komputery osobiste oraz na konsolach.

Spółka podpisała umowę dystrybucyjną z Epic Games, Inc., na podstawie której gra dostępna będzie od dnia premiery również w Epic Games Store.

Pokazy przedpremierowe

- W dniu 25 marca 2021 r., na imprezie Future Games Show, Spółka zaprezentowała pierwszy zwiastun obejmujący rozgrywkę gry. W dniu 27 kwietnia 2021 r. premierę miał pierwszy zwiastun ukazujący prezentację jednego z nowych poziomów gry (5Pointz).
- W dniu 12 czerwca 2021 r. Spółka zaprezentowała zwiastun z rozgrywki prezentujący skradanie, czyli główny element gry, na konferencji Guerrilla Collective w ramach targów E3 2021.
- W dniu 16 czerwca 2021 r. w ramach publikacji na wyłączność jeden z największych serwisów internetowych poświęconych grom wideo GameSpot opublikował zwiastun „Serial Cleaners” pokazujący nową bohaterkę i nowe poziomy, a także prezentujący część zespołu produkcyjnego.

otrzymuje nowe następujące brzmienie:

„Serial Cleaners”



„Serial Cleaners” to emocjonująca gra łącząca w sobie elementy gry skradankowej, szybkiej akcji i multiwątkowej historii mafii, inspirowanej kultowymi serialami telewizyjnymi i filmami ostatniej dekady minionego wieku. Akcja gry zostanie osadzona w Nowym Jorku lat 90. XX wieku. Gracze wcielą się w czworo profesjonalnych czyścicieli miejsc zbrodni, których zadaniem będzie pozbywanie się zwłok, usuwanie krwi i dowodów przestępstw. Na miejscu czyha jednak policja patrolująca teren, zadaniem graczy będzie więc takie zaplanowanie działań, aby przechytrzyć funkcjonariuszy i nie dać się złapać. Decyzje graczy będą również wpływać na rozwój fabuły.

Platformy

„Serial Cleaners” to autorska gra Spółki – obecnie wciąż w produkcji.

Premiera gry planowana jest na 1 kwartał 2022 roku.

Spółka przewiduje jej wydanie w wersjach na komputery osobiste oraz na konsolach.

Spółka podpisała umowę dystrybucyjną z Epic Games, Inc., na podstawie której gra dostępna będzie od dnia premiery również w Epic Games Store.

Pokazy przedpremierowe

- W dniu 25 marca 2021 r., na imprezie Future Games Show, Spółka zaprezentowała pierwszy zwiastun obejmujący rozgrywkę gry. W dniu 27 kwietnia 2021 r. premierę miał pierwszy zwiastun ukazujący prezentację jednego z nowych poziomów gry (5Pointz).
- W dniu 12 czerwca 2021 r. Spółka zaprezentowała zwiastun z rozgrywki prezentujący skradanie, czyli główny element gry, na konferencji Guerrilla Collective w ramach targów E3 2021.
- W dniu 16 czerwca 2021 r. w ramach publikacji na wyłączność jeden z największych serwisów internetowych poświęconych grom wideo GameSpot opublikował zwiastun „Serial Cleaners” pokazujący nową bohaterkę i nowe poziomy, a także prezentujący część zespołu produkcyjnego.

3. Pozostała treść Dokumentu nie ulega zmianie.

W imieniu Spółki:



.....

Michał Mielcarek

Prezes Zarządu