

## PLANOWANE ZMIANY DO STATUTU SPÓŁKI DRAW DISTANCE S.A.

1. §4 - wykreślenie

2. § 6 ust. 1 – zmiana

2.1. aktualne brzmienie:

„Przedmiotem działalności Spółki jest:

- a) 58.21 Z Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych,
- b) 62.01 Z Działalność związana z oprogramowaniem.”

2.2. proponowane brzmienie:

„Przedmiotem działalności Spółki jest:

- a) 58.21 Z Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych,
- b) 62.01 Z Działalność związana z oprogramowaniem,
- c) 32.40.Z Produkcja gier i zabawek,
- d) 47.65.Z Sprzedaż detaliczna gier i zabawek prowadzona w wyspecjalizowanych sklepach,
- e) 47.91.Z Sprzedaż detaliczna prowadzona przez domy sprzedaży wysyłkowej lub Internet.”

3. § 7 ust. 1 - zmiana

3.1. aktualne brzmienie:

„Kapitał zakładowy Spółki wynosi nie mniej niż 1.091.200,10 zł (jeden milion dziewięćdziesiąt jeden tysięcy dwieście złotych) i nie więcej niż 1.311.200,00 złotych (jeden milion trzysta jednaście tysięcy dwieście złotych) i dzieli się na 10.912.001 (dziesięć milionów dziewięćset dwanaście tysięcy jedną) do 13.112.000 (trzynaście milionów sto dwanaście tysięcy) akcji zwykłych na okaziciela o wartości nominalnej po 0,10 zł każda w tym:

- a) 10.912.000 (dziesięć milionów dziewięćset dwanaście tysięcy) akcji serii A o numerach od 00000001 do 10912000,
- b) 2.200.000 (dwa miliony dwieście tysięcy) akcji serii B o numerach 00000001 do 2200000.”

3.2. proponowane brzmienie

„Kapitał zakładowy Spółki wynosi nie mniej niż 1.311.200,10 zł (jeden milion trzysta jednaście tysięcy dwieście złotych dziesięć groszy) i nie więcej niż 1.536.200,00 zł (jeden milion pięćset trzydzieści sześć tysięcy dwieście złotych) i dzieli się na 13.112.001 (trzynaście milionów sto dwanaście tysięcy jedną) do

15.362.000 (piętnaście milionów trzysta sześćdziesiąt dwa tysiące) akcji zwykłych na okaziciela o wartości nominalnej po 0,10 zł każda w tym:

- a) 10.912.000 (dziesięć milionów dziewięćset dwanaście tysięcy) akcji serii A o numerach od 00000001 do 10912000,
- b) 2.200.000 (dwa miliony dwieście tysięcy) akcji serii B o numerach 00000001 do 2200000,
- c) nie mniej niż 1 (jedna) i nie więcej niż 2.250.000 (dwa miliony dwieście pięćdziesiąt tysięcy) akcji serii C o numerach 00000001 do 2250000.”

4. §7 b – dodanie w brzmieniu:

„1. Kapitał zakładowy Spółki został warunkowo podwyższony o nie więcej niż 78.672,00 zł (siedemdziesiąt osiem tysięcy sześćset siedemdziesiąt dwa złote) poprzez emisję nie więcej niż 786.720 (siedemset osiemdziesiąt sześć tysięcy siedemset dwadzieścia) akcji zwykłych na okaziciela serii D Spółki o wartości nominalnej 0,10 zł (dziesięć groszy) każda („Akcje Serii D”).

2. Celem warunkowego podwyższenia kapitału zakładowego, o którym mowa w ust. 1 powyżej, jest przyznanie praw do objęcia Akcji Serii D posiadaczom warrantów subskrypcyjnych serii D01 wyemitowanych na podstawie uchwały Zwyczajnego Walnego Zgromadzenia nr [...] z dnia 1 czerwca 2021 r.

3. Uprawnionymi do objęcia akcji serii D będą posiadacze warrantów subskrypcyjnych serii D01 wyemitowanych przez Spółkę na podstawie uchwały Zwyczajnego Walnego Zgromadzenia nr [...] z dnia 1 czerwca 2021.”

5. § 13 ust. 2 - zmiana

5.1. aktualne brzmienie:

„Z zastrzeżeniem uprawnień Rady Nadzorczej, o których mowa w ust. 4 poniżej, Członkowie Zarządu są powoływani i odwoływani przez Walne Zgromadzenie Akcjonariuszy, z tym, że do czasu, gdy akcjonariuszem Spółki jest Bloober Team Spółka akcyjna z siedzibą w Krakowie i posiada akcje serii A, reprezentujące co najmniej 10% kapitału zakładowego, każdorazowo jeden Członek Zarządu jest pisemnie akceptowany przez tego akcjonariusza.”

5.2. proponowane brzmienie:

„Z zastrzeżeniem uprawnień Rady Nadzorczej, o których mowa w ust. 5 poniżej, Członkowie Zarządu są powoływani i odwoływani przez Walne Zgromadzenie Akcjonariuszy, z tym, że do czasu, gdy akcjonariuszem Spółki jest Bloober Team Spółka akcyjna z siedzibą w Krakowie i posiada akcje serii A, reprezentujące co najmniej 10% kapitału zakładowego, każdorazowo jeden Członek Zarządu jest pisemnie akceptowany przez tego akcjonariusza.”

6. § 24 ust. 5 - wykreślenie